P231

1. Random有什么作用？

答：用来产生随机数的。

1. 什么是字符串？C#中的字符串分为哪两类？

* 答：字符串是用于表示文本的字符的有序集合。
* C#支持两种形式的字符串文字：常规字符串文本和逐字字符串文本。

1. String类的Concat()方法与StringBuffer类的Append()方法都可以连接两个字符串，它们之间有何不同？

答：StringBuffer.append()所改变的是源引用的值，不会依赖于方法返回值，而String.concat()在进行字符串拼接的时候，会产生很多的临时对象来保存，最后在拼接结束后，需要把这个结果临时对象进行返回给接收值进行再指向，需要依赖于方法的返回值，执行的效率也会随着字符数的增加而降低，不是真正的引用源

Console.WriteLine("请输入一个字符串：");

string s = Console.ReadLine();Console.WriteLine("请输入一个字符："); char c =char.Parse( Console.ReadLine());

string []s1= s.Split(c); string s2="";

for (int i = 0; i < s1.Length; i++){ s2 += s1[i]; } Console.WriteLine(s2);

1. 编写程序，接受用户输入的一个字符串和一个字符，把字符串中所有指定的字符删除后输出。
2. 编程判断一个字符串是否是回文。

Console.WriteLine("判断是否为回文数:");

string s= Console.ReadLine();

int n = s.Length; string c=s.Substring(0, n / 2);

string c2; if (n%2==0)

{ c2 = s.Substring(n / 2, n-n/2); c2.Reverse();}

else{ c2 = s.Substring(n / 2+1, n - n / 2-1); c2.Reverse();

} Console.WriteLine("{0},{1},n={2}", c, c2,n);

Console.WriteLine("{0}", c.Equals(c2));

1. 从键盘上输入10个整数，并放入一个一维数组中，然后将其前5个元素与后5个元素对换，即：第1个元素与第10个元素互换，第2个元素与第9个元素互换......第5个元素与第6个元素互换。分别输出数组原来各元素的值和对换后各元素的值。

Console.WriteLine("请输入十个数字:");

int[] a = new int[10]; for (int i = 0; i < 10; i++)

{ a[i] = int.Parse(Console.ReadLine());}

////方法一：

//for (int i = 0; i < 10; i++)

//{ Console.Write(a[i] ); }

//for (int i = 0; i < 5; i++){

// a[i] = a[i] - a[9-i];

// a[9 - i] = a[i] + a[9 - i];

// a[i] = a[9 - i] - a[i]; }

//Console.WriteLine();

//for (int i = 0; i < 10; i++)

//{Console.Write(a[i]); }

//方法二：

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("原来的数组：");

for (int i = 0; i < 10; i++)

{ Console.Write(a[i]); }

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("新的数组：");

Array.Reverse(a);

for (int i = 0; i < 10; i++)

{ Console.Write(a[i]); }